Manuel Díaz

UX/UI Designer | UX Research | Design Systems | AI Designer
+569 58232522 - manusantiago7@gmail.com - Macul, Santiago Chile
www.linkedin.com/in/manueldisenador | www.manuelux.com

PERFIL PROFESIONAL

Diseño productos digitales con foco en la Creación y Ownership de Producto (end-to-end), desde la investigación del problema hasta la implementación, medición y mejora continua. Me especializo en Usabilidad y Experiencia, Product Discovery, UX Research y Design Systems. Convierto insights en soluciones eficaces generando un alto impacto de negocio.

EXPERIENCIA LABORAL

UX/UI Designer, UX Research, Design Systems - Apprecio (2023 - 2025)

- Lideré la evolución del Sistema de Diseño, reduciendo en 60% los tiempos de hand-off, garantizando entregables de alta calidad, mejorando consistencia entre diseño y desarrollo.
- Implementé procesos de Discovery, pruebas de usabilidad y entrevistas con usuarios que permitieron aumentar en 45% la finalización de flujos clave.
- Integré herramientas IA para iterar y acelerar procesos de diseño, reduciendo en un 40% los tiempos de iteración con el equipo de Producto e Ingeniería.

UX Developer | UI Designer - WOM (2019 - 2021)

- Construí componentes funcionales a través del Sistema de Diseño WOM, garantizando escalabilidad y consistencia con el equipo de desarrollo.
- Conecté diseño y código convirtiendo prototipos a producción con HTML5, Bootstrap y CSS3.
- Colaboré estrechamente con PMs y Desarrolladores para definir mejoras de flujos de usuario para el portal wom.cl

UI Designer | Frontend Designer - Shanty Group (2016 - 2018)

- Mejoré los tiempos de entrega de sitios web en un 60% creando templates personalizables y autoadministrables con el CMS WordPress.
- Implementé soluciones utilizando plataformas WordPress y Shopify con tecnologías HTML5, Bootstrap, y CSS3.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Diseñador Gráfico y Comunicador Visual titulado con éxito en el Instituto Diseño Darias (2009 - 2014)

HABILIDADES

Product Design: Discovery, investigación de usuarios, arquitectura de información, pruebas de usabilidad, wireframes, prototipos, medición y métricas, benchmarks, priorización de funcionalidades, impacto de negocio, stakeholder workshops, sistemas de diseño y diseño centrado en el usuario.
AI UX: UI generativa en proceso de diseño con prototipos altamente funcionales.

HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS

Diseño, IA y Prototipado: Figma, Framer, Claude Design, v0 y Vercel, Stitch, Lovable, Bolt.
Metodología y Productividad: Scrum, Lean UX, Design Thinking, JIRA, Notion, Google Suite.